



# WebApp development

## Dall'idea alla pratica

**CORSO DI FORMAZIONE**

**PROGRAMMA DI FORMAZIONE CONTINUA PER INGEGNERI**

**ORGANIZZATO DA:**

**COMMISSIONE ICT -ORDINE DEGLI INGEGNERI DELLA PROVINCIA DI NAPOLI**

**CONTENUTI:**

Sempre più applicazioni vengono concepite e sviluppate per poter essere sempre accessibili ovunque e su qualsiasi dispositivo connesso, proprio per questo trend evolutivo lo sviluppo di software si è sempre più concentrato sulle applicazioni web.

Proprio le applicazioni web, dapprima concepite come portali avanzati o come CMS (Content Management System), sono divenute delle vere e proprie applicazioni che rispondono ai più comuni paradigmi di sviluppo software.

Nasce quindi la necessità di informarsi su di un ecosistema fatto non solo di algoritmi e strutture dati ma anche di grafica, fogli di stile e tematiche quali la user experience, la user engagement, la SEO.



**DESTINATARI:**

Il corso è destinato ad ingegneri, responsabili gestionali, project manager che operano nel settore dello sviluppo software, interessati ad assumere competenze di base utili a comprendere al meglio le fasi di design, sviluppo e messa in produzione di una web application.

**OBIETTIVI:**

- Fornire una analisi teorico/pratica sullo sviluppo web per come è stato concepito e per come si è evoluto negli anni

**PREREQUISITI:**

Non è richiesto alcun prerequisito

**PROGRAMMA**

**Responsabile Scientifico**

Ing. Vincenzo Falanga  
Ing. Paolo Zampognaro  
Commissione ICT

**Docenti:**

Ing. Vincenzo Falanga  
Ing. Paolo Zampognaro  
Commissione ICT





<b>WebApp development, dall'idea alla pratica</b>	
<b>09/10/2019</b> <b>14.30–18.30</b>	<b>Lezione 1: Evoluzione dello sviluppo delle Web Application</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Architetture Web – Evoluzione storica</li><li>- Evoluzione Modelli di sviluppo e Tecnologie<ul style="list-style-type: none"><li>○ Pattern MVC:<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Razionale e motivazioni</li><li>▪ JSP come tecnologia abilitante</li></ul></li><li>○ SOA:<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Razionale e motivazioni</li><li>▪ Spring come tecnologia abilitante</li><li>▪ Necessità di una corretta documentazione: Swagger</li></ul></li><li>○ Layer Persistenza:<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Razionale e motivazioni</li><li>▪ Hibernate come tecnologia abilitante</li></ul></li><li>○ Artificial Intelligence:<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Razionale e motivazioni</li><li>▪ Tecniche e approcci</li><li>▪ Alcune tecnologie abilitanti</li></ul></li></ul></li></ul>
<b>16/10/2019</b> <b>14.30–18.30</b>	<b>Lezione 2 – Bisogni Infrastrutturali e Servizi</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Evoluzione Modelli di sviluppo e Tecnologie – Microservizi</li><li>- Uno sguardo ai bisogni infrastrutturali – il Cloud<ul style="list-style-type: none"><li>○ Motivazioni economiche</li><li>○ Modelli di deployment</li><li>○ Tipologie: IaaS, PaaS, SaaS</li><li>○ Alcune tecnologie abilitanti</li><li>○ Sessione pratica OpenStack<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Creazione di una rete interna</li><li>▪ Creazione di una macchina virtuale</li><li>▪ Creazione di un router</li><li>▪ Assegnazione IP pubblico</li><li>▪ Accesso alla macchina virtuale</li></ul></li></ul></li></ul>
<b>18/10/2019</b> <b>14.30–18.30</b>	<b>Lezione 3 – Web Application</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Strati software di una web application</li><li>- User Experience<ul style="list-style-type: none"><li>○ User Interaction</li><li>○ Accessibilità</li><li>○ Internazionalizzazione</li></ul></li><li>- Colori e Design</li><li>- Responsive design<ul style="list-style-type: none"><li>○ Material Design</li></ul></li></ul>



- Materialize & Co.
- File per il web
- Accesso ed utilizzo dell'hardware
  - Multimedia
  - Realtà aumentata
  - Contenuti 3D
  - Localizzazione

**23/10/2019    Lezione 4 – Progettazione, Sviluppo ed analisi dei costi**  
**14.30–18.30**

- Strumenti software
  - Graphic tools
- Emulazione Mobile
- Paradigmi e Framework
  - MVC e MVVM
  - Angular 2^
- Distribuzione di una web application
- Prototipazione Rapida
- Costi di una Web Application
- Valore di una Web Application

**Info Iscrizioni**

Numero massimo partecipanti: 40

Ai partecipanti verranno rilasciati n. 16 CFP

Per la partecipazione è obbligatoria la prenotazione da effettuare utilizzando esclusivamente il form di registrazione presente sul sito internet dell'Ordine.

Assenze consentite: 10 % del totale corso

**Quota di iscrizione**

Quota base: € 80,00 iva inclusa

Quota ridotta del 30% (per tutti gli iscritti all'Albo dell'Ordine degli Ingegneri della Provincia di Napoli che non abbiano ancora compiuto 40 anni): € 56,00 iva inclusa

Quota ridotta del 50% (per tutti gli iscritti che non hanno ancora compiuto 40 anni e che sono iscritti da meno di due anni all'Ordine degli Ingegneri della Provincia di Napoli): € 40,00 iva inclusa

La quota di iscrizione dovrà essere versata a mezzo bonifico sull'IBAN IT82Z0301503200000003561852 intestato alla Fondazione Ordine Ingegneri Napoli.